

REGLAMENTO ESPECÍFICO DE CLASH ROYALE

1. La competencia Clash Royale se llevará a cabo de acuerdo con estas Reglas. Todos los competidores deben conocer todas las reglas, horarios, formatos de competencia y otra información antes de aceptar los términos de este documento.

REGLAS GENERALES

2. LOS COMPETIDORES DEBEN:

- 2.1. Cumplir con los criterios de elegibilidad establecidos en el Reglamento General de la competencia;
- 2.2. No tener relación profesional con la empresa Supercell Inc., ni tener parentesco de primer grado con empleados de la mencionada;
- 2.3. Demostrar un comportamiento compatible con el código de conducta especificado en la normativa general y específica del deporte.

REGLAS ESPECÍFICAS

3. LAS FASES Y ETAPAS DE LA COMPETENCIA:

- 3.1. La competencia se llevará a cabo en modo individual 1v1 y se dividirá en fases de torneo.
- 3.2. Todas las fases del torneo se realizarán online.
- 3.3. La competición tendrá lugar los días 18 y 19 de septiembre de 2021.

4. TORNEOS

- 4.1. Los torneos se dividirán en hasta 4 etapas:
 - a) La Fase 1 contará con la presencia de todos los competidores, jugando durante 1 hora entre ellos, clasificando a los mejores 64 jugadores para la siguiente fase.
 - b) La Fase 2 contará con la presencia de todos los competidores clasificados en la Fase 1, jugando durante 1 hora entre ellos, clasificando a los mejores 32 jugadores para la siguiente fase.
 - c) La Fase 3 contará con la presencia de todos los competidores clasificados en la Fase 2, jugando durante 1 hora entre ellos, clasificando a los 16 mejores jugadores para la siguiente fase.

d) La Fase 4 contará con la presencia de todos los competidores clasificados en la Fase 3, jugando durante 1 hora entre ellos, definiendo así al campeón.

e) Si hay menos de 64 competidores, se retirará una fase, comenzando así directamente en la segunda etapa. Entonces, para todos los siguientes casos.

f) Los horarios de las fases del torneo se muestran en la siguiente tabla, donde los horarios citados son de Brasilia (GMT -3: 00).

Horarios de los torneos			
Fase	Día	Creación de torneo	hora de inicio
Fase 1	18/09/2021	19:00	8:00 pm
Nivel 2	18/09/2021	21:00	9:30 pm
Etapa 3	19/09/2021	19:00	8:00 pm
Etapa 4	19/09/2021	21:00	9:30 pm

5 DEL EQUIPO:

5.1. En la etapa en línea, cada competidor es totalmente responsable del mantenimiento y uso de su equipo y conexión;

5.2. Se prohíbe a los competidores utilizar cualquier programa informático que pueda proporcionar algún tipo de asistencia durante un partido. La identificación de dicho software resultará en la descalificación automática del competidor.

6. EL PROCESO DE SALIDA:

6.1. El Comité Organizador puede, a su discreción, reorganizar el calendario de partidos para cualquier día y / o cambiar la fecha de un partido o cambiar el calendario de partidos. Si se modifica algún horario de partidos, la organización informará a los competidores del cambio lo antes posible.

6.2. Los competidores deben estar en línea al menos 15 minutos antes de la hora programada para el torneo. Todos los partidos se llevarán a cabo en los horarios apropiados y, si un competidor no está presente, el torneo comenzará y el competidor perderá el tiempo que esté fuera de línea para tomar las puntuaciones.

6.3. El tiempo total para el descanso entre las fases del torneo será determinado por los árbitros de la temporada. Este tiempo puede variar según la etapa de la competencia. Se informará a los competidores cuándo deben regresar al lugar del partido. El incumplimiento de los plazos estipulados puede resultar en sanciones.

7. DISPOSICIONES GENERALES:

7.1. Toda la información, resultados y clasificaciones relevantes al evento / modalidad deberán ser consultados en los Boletines Técnicos de la competencia enviados diariamente luego de finalizados los partidos y los torneos vencidos que deban celebrarse serán comunicados a través de Discord y / o WhatsApp oficial de la competencia.

7.2. Es responsabilidad exclusiva del competidor conocer las reglas, el formato de la competencia, el horario y los posibles cambios a la competencia.

7.3. La elección de las cartas en sus mazos es responsabilidad exclusiva del competidor.

7.4. Los partidos deben comenzar solo en el día y hora preestablecidos, quedando prohibido jugar los juegos en diferentes fechas y horarios, y los resultados no serán computados.

7.5. En caso de falla de conexión, los competidores pueden volver a conectarse al juego y finalizar la partida. Los problemas de conexión durante los juegos son responsabilidad exclusiva de los competidores, sin posibilidad de rehacer.

7.6. Todos los partidos de la competición deben tener lugar dentro del torneo creado por la organización.

7.7. El uso compartido de cuentas está restringido, sujeto a la prohibición del juego y la descalificación del campeonato.

7.8. Los competidores deben utilizar sus inicios de sesión personales, siendo totalmente responsables del pleno funcionamiento y configuración de su cuenta.

7.9. En el momento de la inscripción se deberá informar el apodo que utilizará el competidor, el cual no podrá ser modificado durante toda la competencia.

7.10. La competencia se realizará en una sola categoría.

7.11. Las actitudes antideportivas estarán sujetas a sanciones, que quedarán a criterio de los árbitros;

7.12. La Organización se exime de cualquier problema causado por la conexión.

7.13. La Organización será responsable de la transmisión de los partidos del campeonato, quedando prohibida la transmisión de imágenes por parte de los jugadores durante el torneo.

8. Los casos de omisión serán resueltos por la modalidad de Coordinación, con la aprobación de la Dirección General, y estas resoluciones no podrán contravenir el Reglamento General.